

Nota de Prensa

Noviembre de 2013

Para más información:

Fernando Pérez
fperez@protecmedia.com

Julián Camarillo, 29
28037 Madrid
Tlfno: +34 915 730 808
Fax: +34 915 734 409

El diario portugués **A Bola**, disponible en e-paper, tablets y smartphones con los visores de Protecmedia

El diario deportivo portugués **A Bola** ha dado el salto a los dispositivos móviles y ya está disponible para tablets y smartphones, así como en formato e-paper. Con esta apuesta, el periódico líder de la información deportiva en Portugal, ofrece a sus lectores un salto cualitativo aprovechando todas las opciones que permiten este tipo de dispositivos.

Mediante los visores de **Protecmedia**, **A Bola** pone sus contenidos en estos soportes, tanto en la plataforma Android como iOS, y versión e-paper, dotándolos de un importante valor añadido gracias a distintas piezas audiovisuales, entre las que destacan los vídeos, las galerías de fotos o diferentes elementos emergentes para complementar la información. Se completa de esta forma una nueva experiencia visual para los lectores a la hora de disfrutar de la publicación.

Con estas nuevas versiones, **A Bola** no sólo mejora los contenidos que ofrece a sus lectores, sino que también presenta nuevas alternativas a los anunciantes, ya que estos van a poder aprovechar todas las posibilidades audiovisuales de estos dispositivos para presentar sus productos de manera novedosa y más atractiva.

Sobre Protecmedia, S.A.
Protecmedia es una compañía internacional de ingeniería de software y servicios que desarrolla soluciones innovadoras para empresas de comunicación. La actual gama de productos incluye la gestión cross-media de publicidad, planificación de la actividad redaccional, gestión de contenidos, edición y producción multicanal, gestión y venta de activos editoriales, así como el control de la circulación y las suscripciones. En la actualidad, el software MILENIUM Cross Media está implantado en más de 400 publicaciones de 21 países.

Para más información:

www.protecmedia.com